

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi begitu pesat berkembang dan dampaknya telah kita rasakan. Berbagai kemudahan yang kita terima, seperti kemudahan untuk memperoleh informasi melalui telepon seluler dan internet. Teknologi informasi adalah seperangkat alat yang membantu anda bekerja dengan informasi dan melakukan tugas-tugas yang berhubungan dengan pemrosesan informasi (Haag dan Keen, 1996). Pelaksanaan Kerja Praktik (KP) merupakan salah satu cara yang dapat ditempuh untuk mengetahui pelaksanaan kegiatan industri pada dunia nyata. Untuk menunjang pelaksanaan kegiatan industri dunia nyata, diperlukan teori-teori penunjang yang telah didapatkan selama perkuliahan. Sehingga KP ini dijadikan sebagai salah satu cara untuk mempraktikkan ilmu-ilmu yang didapat dan mengaplikasikannya kepada perindustrian di dunia nyata.

Salah satu perusahaan yang memberikan kesempatan kepada mahasiswa mengenal dunia kerja adalah PT. Trimba Engineering area Palembang. PT. Trimba Engineering berlokasi di JL. Taman Sari No 110 Kelurahan Srijaya Kecamatan Alang-Alang Lebar Kota Palembang. PT. Trimba Engineering merupakan perusahaan yang bergerak dibidang pengelola *Base Transceiver Station* (BTS), pengadaan perangkat, perbaikan perangkat, dan pembersihan lahan pada BTS dibagian Sumatera Selatan. Pada perusahaan PT. Trimba Engineering, sistem *input* data pekerjaan team lapangan dilakukan di *Microsoft Excel*, setelah data di *input Network Operation Center* (NOC) akan menghubungi team lapangan yang akan mengerjakan pekerjaan. Sistem input data pekerjaan team lapangan di PT. Trimba Engineering masih kurang efisien, dimana data pekerjaan yang belum selesai bertumpuk, kondisi ini menyebabkan waktu kerja yang ditentukan terlewatkan. Sehingga membuat perusahaan mendapat pinalti dari *provider*.

Pembuatan sistem informasi dapat menjadi solusi untuk meminimalisir masalah pada PT. Trimba Engineering. Penggunaan aplikasi *input* data dapat membantu untuk menjadi media pengingat batas waktu yang telah ditentukan oleh *provider*. Berdasarkan analisis masalah tersebut penyusun mengambil judul "**Perancangan Aplikasi Input Data Pekerjaan Team Lapangan di PT. Trimba Engineering**".

1.2 Tujuan

Tujuan dari Kerja Praktik ini adalah sebagai berikut :

1. Mahasiswa dapat merancang aplikasi berbasis teknologi dan informasi,
2. Mahasiswa dapat mengetahui dunia kerja,
3. Mahasiswa dapat mengimplementasikan ilmu pengetahuan yang telah dipelajari saat perkuliahan,
4. Mahasiswa dapat membantu mengatasi permasalahan yang ada di perusahaan tempat kerja praktik tersebut.

1.3 Manfaat

Berdasarkan tujuan dibuatnya aplikasi *input* data pekerjaan tim lapangan tersebut, manfaat kerja praktik ini sebagai berikut :

1. Mahasiswa dapat menambah pengalaman dalam dunia kerja.
2. Mahasiswa dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang di dapat saat masa perkuliahan.
3. Dapat meminimalisir masalah yang terjadi di perusahaan.

1.4 Waktu Pelaksanaan

Pelaksanaan Kerja Praktik di PT. Trimba Engineering Palembang dimulai dari tanggal 15 maret 2017 sampai 30 april 2017.