

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Ringkasan hasil penelitian yang didapatkan setelah membangun sistem dan melakukan pengujian terhadap tingkat akurasi Microsoft Kinect pada penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Pembangunan dan pengujian sistem dalam evaluasi tingkat akurasi *skeleton tracking* dan *depth sensor* pada Microsoft Kinect berhasil dilakukan
2. Seluruh fungsionalitas pada sistem dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan skenario
3. Brosur, botol PET, pisau dapur, dan gelas kaca dalam penelitian ini memberikan sedikit dampak negatif pada tingkat akurasi *depth sensor* dan *skeleton tracking* Microsoft Kinect dalam eksekusi *gesture* klik pada kedua jenis *button*. Sedangkan tas serut memberikan dampak negatif yang besar sehingga sebaiknya tidak digunakan saat berinteraksi dengan sistem yang menggunakan Microsoft Kinect sebagai sensornya.

#### **5.2. Saran**

Penelitian yang dilakukan penulis masih sangat sederhana dan terbatas. Beberapa saran dari penulis untuk pengembangan penelitian selanjutnya yaitu:

1. Lakukan pengujian terhadap lebih banyak *gesture*, baik itu *gesture* bawaan seperti *grab* dan *hover to click*, maupun *gesture* yang lebih khusus seperti melambaikan tangan untuk berinteraksi dengan sistem.
2. Lakukan penelitian dengan lebih dari satu pengguna aktif
3. Penelitian di luar ruangan dapat dilakukan untuk menguji performa *depth sensor* diketahui rentan terhadap cahaya matahari yang berlebihan karena akan mengacaukan sensor inframerahnya
4. Tambahkan notifikasi khusus apabila pengguna gagal mengeksekusi *gesture*.