

## BAB VII

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 7.1. Simpulan

Seperti yang sudah dijelaskan sebelumnya mengenai lokasi, zona lingkungan, program ruang, tapak, dan sistem bangunan dari Palembang *Playfield Kid's Academy*, maka ada beberapa hal pokok yang dapat ditarik kesimpulan sebagai intisari dari laporan yang penulis buat ini. Beberapa hal tersebut ialah sebagai berikut :

1. Bangunan yang penulis gambar yaitu berlokasi di antara Jalan POM IX dengan luas lahan 38.500 m<sup>2</sup> dengan KDB 60-70%;KLB = 3; dan GSB 12m dan lokal 3-4m;
2. Tema yang diterapkan pada Palembang *Playfield Kid's Academy* adalah *Triple Play Healthy Habits*
3. Gaya aritektur bangunan ini adalah arsitektur ekspresionis yang diperkuat dengan arsitektur metafora
4. Ruang lingkup pembahasan pada Palembang *Playfield Kid's Academy* ini terdiri atas batasan aktivitas olahraga berenang, futsal, tenis, tenis meja, *bowling*, bulu tangkis, basket, *climbing*, *gymnastic*, zumba, serta kelas menari *ballet* dan *modern dance*.
5. Palembang *Playfield Kid's Academy* terdiri dari empat massa yaitu ruang kelas, arena *bowling*, lapangan indoor, dan restoran.

#### 7.2. Saran

Setelah menjalani proses dalam menyelesaikan tugas akhir ini, ada beberapa hal yang penulis dirasa cukup informatif untuk disampaikan kepada khalayak sebagai masukan sedikit dari pengalaman penulis. Dalam menyelesaikan tugas akhir arsitektur, setiap mahasiswa sebaiknya memiliki kesiapan baik wawasan, mental dan biaya. Oleh karena itu, ada baiknya semua dipersiapkan secara matang jauh sebelum memasuki tugas akhir, sehingga ketika

memasuki tugas akhir semua bisa berjalan baik dan tidak menjadi beban. Dan untuk penggunaan program, sebaiknya dalam menggunakan program archicad menggunakan pengaturan layer agar tidak susah dalam mengatur gambar. Akan lebih baik lagi jika tugas tersebut dibagi menjadi beberapa file, dikarenakan penulis memiliki pengalaman beberapa kendala dalam penggunaan program dalam satu file yaitu berat data dari program dapat mengakibatkan *crash* data. Selain hal tersebut, penggunaan objek yang diimpor diharapkan tidak memiliki berat data yang berlebihan karena akan mengakibatkan melonjaknya berat data dari program tersebut, dan apabila sudah dimasukkan dan dihapus, berat data yang ada akan tetap pada berat data terakhir dan tidak berkurang.