

DAFTAR ISI

JUDUL TUGAS AKHIR	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN PERENCANAAN DAN PERANCANGAN TUGAS AKHIR	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	vi
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR TABEL	xxiv
DAFTAR SKEMA	xxvii
DAFTAR DIAGRAM	xxix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Latar Belakang Tema.....	3
1.3 Gagasan.....	4
1.4 Perumusan Masalah	4
1.5 Tujuan	4
1.6 Sasaran.....	4
1.7 Batasan Pembahasan.....	5
1.8 Metode Penelitian	6
1.9 Sistematika Pembahasan.....	8
1.10 Sistematika Pemikiran	10
BAB II TINJAUAN TEORI	
2.1 Judul dan Pengertian Judul	11

2.1.1	Judul.....	11
2.1.2	Pengertian Judul Proyek	11
2.2	Profesi.....	12
2.2.1	Definisi Profesi	12
2.2.2	Karakteristik Profesi	12
2.2.3	Jenis-jenis Pekerjaan di <i>Children's Job Experience Theme Park Palembang</i>	13
2.3	Anak-anak.....	61
2.4	<i>Theme Park</i>	64
2.4.1	Sejarah <i>Theme Park</i>	64
2.4.2	Pengertian <i>Theme Park</i>	65
2.4.3	Jenis-jenis <i>Theme Park</i>	65
2.4.4	Karakteristik <i>Theme Park</i>	66
2.5	Tinjauan Tema.....	66
2.5.1	Pengertian Hirarki dalam Desain	66
2.5.2	Psikologi Warna.....	67
2.5.3	Lansekap	72
2.5.4	Pola Sirkulasi	76
2.5.5	Arsitektur Post Modern.....	83
2.6	Studi Banding Pada KidZania Jakarta	90
BAB III TINJAUAN CHILDREN'S JOB EXPERIENCE THEME PARK PALEMBANG		
3.1	Tinjauan Umum Kota Palembang	109
3.1.1	Sejarah Singkat Kota Palembang.....	109
3.1.2	Kondisi Fisik Kota Palembang	110
3.2	Tinjauan Pemilihan Lokasi <i>Children's Job Experience Theme Park Palembang</i>	112
3.2.1	Dasar-dasar Pemilihan Lokasi	112
3.2.2	Analisis Site Secara Makro (Kawasan)	112
3.2.3	Analisis Site Secara Mikro (Site).....	116
3.3	Data Site.....	120

3.3.1	Lokasi dan Besaran Site.....	120
3.3.2	Batasan Site.....	120
3.4	Tinjauan Khusus Pada <i>Children’s Job Experience Theme Park Palembang</i>	121
3.4.1	Pelaku Kegiatan dan Aktivitas Pelaku Kegiatan	121
3.4.2	Pembagian Ruang	122
3.4.3	Tinjauan Fasilitas Pendukung.....	123
BAB IV ANALISIS PROYEK CHILDREN’S JOB EXPERIENCE THEME PARK PALEMBANG		
4.1	Analisis Pelaku Kegiatan.....	124
4.2	Analisis Kebutuhan Ruang	128
4.2.1	Pengelola.....	128
4.2.2	Karyawan.....	130
4.2.3	Pengunjung	133
4.2.4	Kebutuhan Ruang Pada Bangunan	135
4.3	Organisasi Ruang.....	136
4.3.1	Organisasi Ruang Secara Makro.....	136
4.3.2	Organisasi Ruang Secara Mikro Ruang Pengelola.....	137
4.3.3	Organisasi Ruang Secara Mikro Wahana (<i>Retail Children’s Job Experience Theme Park Palembang</i>).....	139
4.3.4	Organisasi Ruang Secara Mikro Fasilitas <i>Parent’s Lounge</i>	140
4.3.5	Organisasi Ruang Secara Mikro Fasilitas Gedung Teater	140
4.3.6	Organisasi Ruang Secara Mikro Restoran	141
4.4	Hubungan Antar Ruang	142
4.4.1	Hubungan Antar Ruang Secara Makro	142
4.4.2	Hubungan Antar Ruang Secara Mikro Ruang Pengelola	143
4.4.3	Hubungan Antar Ruang Secara Mikro Wahana (<i>Retail Children’s Job Experience Theme Park Palembang</i>).....	144
4.4.4	Hubungan Antar Ruang Secara Mikro Fasilitas <i>Parent’s Lounge</i>	145

4.4.5	Hubungan Antar Ruang Secara Mikro Fasilitas Gedung Teater	145
4.4.6	Hubungan Antar Ruang Secara Mikro Restoran	146
4.5	Besaran Ruang	146
4.5.1	Besaran Ruang Pengelola	146
4.5.2	Besaran Ruang Wahana (<i>Retail</i>) <i>Children's Job Experience Theme Park Palembang</i>	147
4.5.3	Besaran Ruang Fasilitas <i>Parent's Lounge</i>	148
4.5.4	Besaran Ruang Fasilitas Gedung Teater	149
4.5.5	Besaran Ruang Restoran	149
4.5.6	Besaran Ruang Fasilitas Servis dan Pendukung Lainnya	149
4.5.7	Analisis Kebutuhan Parkir	150
4.5.8	Rekapitulasi Kebutuhan Besaran Ruang	153
4.5.9	Analisis Perhitungan KDB	153
4.6	Analisis Tapak	155
4.6.1	Analisis Lingkungan	155
4.6.2	Analisis Pola Sirkulasi Pedestrian	156
4.6.3	Analisis Kendaraan	157
4.6.4	Analisis Orientasi Matahari	158
4.6.5	Analisis Angin	159
4.6.6	Analisis Drainase	160
4.6.7	Analisis Kebisingan	161
4.6.8	Analisis <i>View</i> Menuju Tapak	162
4.6.9	Zoning Akhir	163
4.7	Analisis Bentuk, Penampilan, dan Massa Bangunan	163
4.7.1	Analisis Bentuk dan Penampilan Bangunan	163
4.7.2	Analisis Massa Bangunan	166
4.8	Analisis Pola Sirkulasi	167
4.9	Analisis Struktur Bangunan	170
4.10	Analisis Ruang Dalam	182
4.11	Analisis Lanskap	195

4.11.1	Elemen <i>Hardscape</i>	195
4.11.2	Elemen <i>Softscape</i>	196
4.11.3	<i>Street Furniture</i>	199
4.11.4	Analisis Lanskap	201
4.11	Analisis Utilitas Bangunan	207
4.11.1	Listrik	207
4.11.2	Pencahayaan	207
4.11.3	Penghawaan.....	208
4.11.4	Jaringan Telekomunikasi.....	210
4.11.5	Air Bersih	211
4.11.6	Air Kotor	214
4.11.7	Air Hujan.....	216
4.11.8	Sampah	216
4.11.9	Sistem Tanda Bahaya Kebakaran.....	217
4.11.10	Sistem Pemadam Kebakaran	218
4.11.11	Sistem Penangkal Petir	219
4.11.12	Sistem Keamanan	220
4.11.13	Sistem Utilitas Tambahan.....	220
BAB V KONSEP PERANCANGAN		
5.1	Organisasi Ruang.....	222
5.1.1	Organisasi Ruang Secara Makro	222
5.1.2	Organisasi Ruang Secara Mikro Ruang Pengelola.....	223
5.1.3	Organisasi Ruang Secara Mikro Wahana (<i>Retail</i>) <i>Children's Job Experience Theme Park Palembang</i>	224
5.1.4	Organisasi Ruang Secara Mikro Fasilitas <i>Parent's Lounge</i>	226
5.1.5	Organisasi Ruang Secara Mikro Fasilitas Gedung Teater.....	226
5.1.6	Organisasi Ruang Secara Mikro Restoran.....	227
5.2	Rekapitulasi Besaran Ruang	228
5.3	Rekapitulasi Besaran Ruang Parkir	228
5.4	Zoning Akhir	228
5.5	Konsep Bangunan.....	228

5.5.1	Bentuk dan Penampilan Bangunan.....	228
5.5.2	Massa Bangunan.....	231
5.6	Jalur Sirkulasi Bangunan	231
5.6.1	Jalur Sirkulasi Horisontal	231
5.6.2	Jalur Sirkulasi Vertikal	232
5.7	Struktur Bangunan	232
5.7.1	Pondasi	232
5.7.2	Lantai dan Balok.....	233
5.7.3	Kolom	233
5.7.4	Dinding	234
5.7.5	Atap	234
5.7.6	<i>Roof Garden</i>	234
5.8	Ruang Dalam	235
5.9	Lansekap	243
5.10	Utilitas Bangunan	245
5.10.1	Listrik	245
5.10.2	Pencahayaan	246
5.10.3	Pengahwaan	246
5.10.4	Jaringan Telekomunikasi.....	246
5.10.5	Air Bersih	247
5.10.6	Air Kotor	248
5.10.7	Air Hujan.....	248
5.10.8	Sampah	249
5.10.9	Sistem Tanda Bahaya Kebakaran	249
5.10.10	Sistem Pemadam Kebakaran	249
5.10.11	Sistem Penangkal Petir.....	250
5.10.12	Sistem Keamanan	250
5.10.13	Sistem Utilitas Tambahan.....	250
 BAB VI PERENCANAAN DAN PERANCANGAN		
6.1	Konsep Perancangan.....	252
6.1.1	Konsep Bentuk Bangunan	252

6.1.2	Konsep Penampilan Bangunan.....	253
6.1.3	Konsep Sistem Struktur Bangunan.....	254
6.1.4	Konsep Utilitas Bangunan.....	256

BAB VII SIMPULAN DAN SARAN

7.1	Simpulan.....	261
7.2	Saran.....	261

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Dokter.....	14
Gambar 2.2	Perawat.....	15
Gambar 2.3	Polisi.....	16
Gambar 2.4	Jaksa.....	19
Gambar 2.5	Hakim.....	20
Gambar 2.6	Pemadam Kebakaran.....	21
Gambar 2.7	<i>Chef</i>	23
Gambar 2.8	Pembalap Mobil.....	25
Gambar 2.9	Pengemudi Mobil.....	27
Gambar 2.10	Pembawa Acara (<i>MC</i>).....	27
Gambar 2.11	Pembawa Acara Berita.....	28
Gambar 2.12	Juru Kamera.....	29
Gambar 2.13	Sutradara.....	31
Gambar 2.14	Pilot.....	34
Gambar 2.15	Pramugari.....	35
Gambar 2.16	Dokter Gigi.....	36
Gambar 2.17	Montir.....	37
Gambar 2.18	Penyiar Radio.....	37
Gambar 2.19	Animator.....	38
Gambar 2.20	Desainer Interior.....	40
Gambar 2.21	Arkeolog.....	42
Gambar 2.22	Pelukis.....	42
Gambar 2.23	Peneliti.....	47
Gambar 2.24	Aktor.....	49
Gambar 2.25	Model.....	50
Gambar 2.26	<i>Chocolatier</i>	51
Gambar 2.27	Karyawan SPBU.....	52
Gambar 2.28	Wartawan.....	52
Gambar 2.29	Kasir <i>Minimarket</i>	54

Gambar 2.30	Karyawan Salon	55
Gambar 2.31	Desainer Pakaian.....	56
Gambar 2.32	Pengacara	57
Gambar 2.33	Atlet.....	57
Gambar 2.34	Pesulap	58
Gambar 2.35	<i>Baker</i>	60
Gambar 2.36	Pencapaian.....	76
Gambar 2.37	Pencapaian Secara Frontal	77
Gambar 2.38	Pencapaian Secara Tidak Langsung.....	77
Gambar 2.39	Pencapaian Secara <i>Spiral</i>	78
Gambar 2.40	Pintu Masuk	78
Gambar 2.41	Bentuk Pintu Masuk.....	79
Gambar 2.42	Lokasi Pintu Masuk	80
Gambar 2.43	Ornamen Pada Pintu Masuk.....	80
Gambar 2.44	Pola Linear	81
Gambar 2.45	Pola Radial	82
Gambar 2.46	Pola <i>Spiral</i>	82
Gambar 2.47	Pola Grid	82
Gambar 2.48	Pola Network.....	83
Gambar 2.49	Contoh <i>Double coding of Style</i>	85
Gambar 2.50	Contoh <i>Popular and Pluralist</i>	85
Gambar 2.51	Contoh <i>Semiotic Form</i>	85
Gambar 2.52	Contoh <i>Tradition and Choice</i>	86
Gambar 2.53	Contoh <i>Artist or Client</i>	86
Gambar 2.54	Contoh <i>Etilist and Participative</i>	86
Gambar 2.55	Contoh <i>Piecemal</i>	87
Gambar 2.56	Contoh <i>Architect as Representative and Activist</i>	87
Gambar 2.57	KidZania Jakarta	90
Gambar 2.58	Denah GL KidZania Jakarta.....	107
Gambar 2.59	Denah UL KidZania Jakarta.....	108
Gambar 3.1	Peta Kota Palembang	110

Gambar 3.2	Kawasan Talang Semut.....	114
Gambar 3.3	Kawasan Demang Lebar Daun	115
Gambar 3.4	Alternatif Site	118
Gambar 3.5	<i>Site Existing</i>	123
Gambar 4.1	Besaran Ruang Parkir.....	151
Gambar 4.2	Analisis Lingkungan	155
Gambar 4.3	Analisis Pola Sirkulasi Pedestrian.....	156
Gambar 4.4	Analisis Sirkulasi Kendaraan	157
Gambar 4.5	Analisis Orientasi Matahari.....	158
Gambar 4.6	Analisis Angin.....	159
Gambar 4.7	Analisis Drainase	160
Gambar 4.8	Analisis Kebisingan	161
Gambar 4.9	Analisis <i>View</i> Menuju Tapak	162
Gambar 4.10	Zoning Akhir	163
Gambar 4.11	Bentuk Bangunan	164
Gambar 4.12	Penampilan Bangunan.....	165
Gambar 4.13	Penampilan Bangunan II.....	165
Gambar 4.14	Cangkang Kaca	165
Gambar 4.15	Kaca Laminated Warna.....	166
Gambar 4.16	Massa Tunggal	166
Gambar 4.17	Massa Majemuk	167
Gambar 4.18	Lift.....	168
Gambar 4.19	Eskalator.....	168
Gambar 4.20	Tangga.....	169
Gambar 4.21	Ramp	170
Gambar 4.22	Pondasi Tiang Pancang	172
Gambar 4.23	Hidrolik	173
Gambar 4.24	Sistem Plat Lantai Grid	173
Gambar 4.25	Sistem Plat Satu Arah	174
Gambar 4.26	Sistem Plat Dua Arah	174
Gambar 4.27	Kolom Ikat	175

Gambar 4.28	Kolom Spiral	176
Gambar 4.29	Kolom Komposit.....	176
Gambar 4.30	Detail Atap Plat Beton	180
Gambar 4.31	Struktur <i>Roof Garden</i>	181
Gambar 4.32	Kolam Air Mancur	195
Gambar 4.33	<i>Hexagonal</i>	196
Gambar 4.34	Bata <i>Paving Block</i>	196
Gambar 4.35	Palem Botol.....	197
Gambar 4.36	Bambu Jepang	197
Gambar 4.37	Rumput Peking.....	197
Gambar 4.38	Pucuk Merah	198
Gambar 4.39	Kembang Sepatu	198
Gambar 4.40	Mawar Tanpa Duri	198
Gambar 4.41	Krisan	198
Gambar 4.42	Gerbera.....	198
Gambar 4.43	Lidah Mertua.....	199
Gambar 4.44	Lampu Taman	199
Gambar 4.45	Bangku Taman	200
Gambar 4.46	AC Split.....	208
Gambar 4.47	<i>Single Duct AC System</i>	209
Gambar 4.48	<i>Double Duct AC System</i>	209
Gambar 4.49	Sistem Pendistribusian Air <i>Up Feed</i>	211
Gambar 4.50	Sistem Pendistribusian Air <i>Down Feed</i>	212
Gambar 4.51	Sistem <i>Rainwater</i>	216
Gambar 4.52	Sistem Penangkal Petir Thomas.....	219
Gambar 5.1	Zoning Akhir	228
Gambar 5.2	Bentuk Bangunan	229
Gambar 5.3	Penampilan Bangunan.....	230
Gambar 5.4	Penampilan Bangunan II.....	230
Gambar 5.5	Cangkang Kaca	230
Gambar 5.6	Kaca Laminated Warna.....	231

Gambar 5.7	Pondasi Tiang Pancang	232
Gambar 5.8	Hidrolik	233
Gambar 5.9	Kolom Ikat	233
Gambar 5.10	Struktur <i>Roof Garden</i>	234
Gambar 5.11	Sistem <i>Rainwater</i>	248
Gambar 5.12	Sistem Penangkal Petir Thomas	250
Gambar 6.1	Bentuk Bangunan	253
Gambar 6.2	<i>Main Entrance</i>	254
Gambar 6.3	Dinding Bangunan	255

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Jenis-jenis Pelukis Berdasarkan Lukisan	43
Tabel 2.2	Psikologi Warna dalam Arsitektur.....	68
Tabel 2.3	Fasilitas KidZania Jakarta.....	96
Tabel 3.1	Kawasan Berkembang	113
Tabel 3.2	Infrastruktur Kota (jalan, listrik, air bersih, jaringan telepon, drainase, dll).....	113
Tabel 3.3	Berada Tidak Jauh dari Pusat Kota.....	113
Tabel 3.4	Dekat dengan Fasilitas Penunjang	113
Tabel 3.5	Dilalui Angkutan Umum	113
Tabel 3.6	Tingkat Kebisingan.....	114
Tabel 3.7	Penilaian Kawasan Berkembang	115
Tabel 3.8	Penilaian Infrastruktur Kota.....	115
Tabel 3.9	Penilaian Berada Tidak Jauh dari Pusat Kota	115
Tabel 3.10	Penilaian Dekat dengan Fasilitas Penunjang	115
Tabel 3.11	Penilaian Dilalui Angkutan Umum.....	116
Tabel 3.12	Penilaian Tingkat Kebisingan.....	116
Tabel 3.13	Hasil Pembobotan	116
Tabel 3.14	Letak Site yang Strategis	117
Tabel 3.15	Terletak di Jalan yang Cukup Lebar.....	117
Tabel 3.16	Site Haruslah Memiliki Fungsi yang Jelas	118
Tabel 3.17	Tersedianya Infrastruktur Penunjang dan Utilitas	118
Tabel 3.18	Lingkungan di Sekitar Site yang Memiliki Vegetasi yang Baik	118
Tabel 3.19	Penilaian Letak Site yang Strategis	118
Tabel 3.20	Penilaian Terletak di Jalan yang Cukup Lebar	118
Tabel 3.21	Penilaian Site Haruslah Memiliki Fungsi yang Jelas.....	118
Tabel 3.22	Penilaian Tersedianya Infrastruktur Penunjang dan Utilitas	119
Tabel 3.23	Penilaian Lingkungan di Sekitar Site yang Memiliki Vegetasi yang Baik	119
Tabel 3.24	Hasil Pembobotan	119

Tabel 4.1	Analisis Kebutuhan Ruang Dewan Komisaris dan Direktur Utama	128
Tabel 4.2	Analisis Kebutuhan Ruang Sekretaris	128
Tabel 4.3	Analisis Kebutuhan Ruang <i>General Manager</i>	128
Tabel 4.4	Analisis Kebutuhan Ruang Manajer Pemasaran.....	129
Tabel 4.5	Analisis Kebutuhan Ruang Manajer Operasional.....	129
Tabel 4.6	Analisis Kebutuhan Ruang Manajer Keuangan.....	129
Tabel 4.7	Analisis Kebutuhan Ruang Manajer HRD.....	130
Tabel 4.8	Analisis Kebutuhan Ruang Kepala Mekanikal Elektrikal	130
Tabel 4.9	Analisis Kebutuhan Ruang Staf Bagian Pemasaran	130
Tabel 4.10	Analisis Kebutuhan Ruang Staf Bagian Operasional	131
Tabel 4.11	Analisis Kebutuhan Ruang Staf Bagian Keuangan	131
Tabel 4.12	Analisis Kebutuhan Ruang Staf Bagian HRD	131
Tabel 4.13	Analisis Kebutuhan Ruang Staf Pendamping Anak	132
Tabel 4.14	Analisis Kebutuhan Ruang Teknisi Mekanikal Elektrikal	132
Tabel 4.15	Analisis Kebutuhan Ruang Resepsionis dan Kasir.....	132
Tabel 4.16	Analisis Kebutuhan Ruang Petugas Kebersihan.....	133
Tabel 4.17	Analisis Kebutuhan Ruang Petugas Keamanan.....	133
Tabel 4.18	Analisis Kebutuhan Ruang Pengunjung Usia 3-12 tahun.....	133
Tabel 4.19	Analisis Kebutuhan Ruang Pengunjung Dewasa.....	134
Tabel 4.20	Analisis Kebutuhan Ruang Pengunjung Pribadi.....	134
Tabel 4.21	Analisis Kebutuhan Ruang Pengunjung Kelompok	134
Tabel 4.22	Besaran Ruang Pengelola	146
Tabel 4.23	Besaran Ruang Wahana (<i>Retail</i>) <i>Children's Job Experience Theme Park Palembang</i>	147
Tabel 4.24	Besaran Ruang Fasilitas <i>Parent's Lounge</i>	148
Tabel 4.25	Besaran Ruang Fasilitas Gedung Teater	149
Tabel 4.26	Besaran Ruang Restoran.....	149
Tabel 4.27	Besaran Ruang Fasilitas Servis dan Pendukung Lainnya.....	149
Tabel 4.28	Keterangan Sumber.....	150

Tabel 4.29	Rekapitulasi Kebutuhan Besaran Ruang <i>Children's Job Experience</i> <i>Theme Park Palembang</i>	153
Tabel 4.30	Rekapitulasi Besaran Ruang Parkir	154
Tabel 4.31	Kriteria Struktur Bangunan <i>Children's Job Experience</i> <i>Theme Park Palembang</i>	170
Tabel 4.32	Analisis Pemilihan Pondasi	172
Tabel 4.33	Kelebihan dan Kekurangan Bata Merah dan Bata Ringan	177
Tabel 4.34	Perbedaan Bata Ringan CLC dan AAC	179
Tabel 4.35	Analisis Ruang Dalam	182
Tabel 4.36	Analisis Lansekap	201
Tabel 4.37	Analisis Pencahayaan Alami <i>Children's Job Experience</i> <i>Theme Park Palembang</i>	207
Tabel 4.38	Kebutuhan Air Per Hari Berdasarkan Tipe Bangunan.....	213
Tabel 4.39	Dimensi <i>Septic Tank</i>	216
Tabel 5.1	Rekapitulasi Kebutuhan Besaran Ruang <i>Children's Job Experience</i> <i>Theme Park Palembang</i>	228
Tabel 5.2	Rekapitulasi Besaran Ruang Parkir	228
Tabel 5.3	Ruang Dalam	235
Tabel 5.4	Lansekap	243
Tabel 5.5	Pencahayaan Alami <i>Children's Job Experience</i> <i>Theme Park Palembang</i>	246
Tabel 6.1	Pencahayaan Alami Alami <i>Children's Job Experience</i> <i>Theme Park Palembang</i>	260

DAFTAR SKEMA

Skema 1.1	Sistematika Pemikiran	10
Skema 4.1	Organisasi Ruang Secara Makro.....	136
Skema 4.2	Organisasi Ruang Secara Mikro Ruang Pengelola	137
Skema 4.3	Organisasi Ruang Secara Mikro Wahana (<i>Retail</i>) <i>Children's</i> <i>Job Experience Theme Park Palembang</i>	139
Skema 4.4	Organisasi Ruang Secara Mikro Fasilitas <i>Parent's Lounge</i>	140
Skema 4.5	Organisasi Ruang Secara Mikro Gedung Teater	140
Skema 4.6	Organisasi Ruang Secara Mikro Restoran	141
Skema 4.7	Instalasi Listrik	207
Skema 4.8	Jaringan Telepon.....	210
Skema 4.9	Sistem Pendistribusian Air Bersih	212
Skema 4.10	<i>Black Water System</i>	215
Skema 4.11	<i>Grey Water System</i>	215
Skema 4.12	Sistem Pengangkutan Sampah	217
Skema 4.13	Sistem Utilitas Tambahan	221
Skema 5.1	Organisasi Ruang Secara Makro.....	222
Skema 5.2	Organisasi Ruang Secara Mikro Ruang Pengelola	223
Skema 5.3	Organisasi Ruang Secara Mikro Wahana (<i>Retail</i>) <i>Children's</i> <i>Job Experience Theme Park Palembang</i>	225
Skema 5.4	Organisasi Ruang Secara Mikro Fasilitas <i>Parent's Lounge</i>	226
Skema 5.5	Organisasi Ruang Secara Mikro Gedung Teater	226
Skema 5.6	Organisasi Ruang Secara Mikro Restoran	227
Skema 5.7	Instalasi Listrik	245
Skema 5.8	Jaringan Telepon.....	246
Skema 5.9	Sistem Pendistribusian Air Bersih	247
Skema 5.10	<i>Black Water System</i>	248
Skema 5.11	<i>Grey Water System</i>	248
Skema 5.12	Sistem Pengangkutan Sampah	249
Skema 5.13	Sistem Utilitas Tambahan	251

Skema 6.1	Instalasi Listrik	256
Skema 6.2	Sistem Pendistribusian Air Bersih	257
Skema 6.3	Sistem Air Kotor	257
Skema 6.4	Sistem Pengangkutan Sampah	259

DAFTAR DIAGRAM

Diagram 4.1 Matriks Hubungan Ruang Secara Makro.....	142
Diagram 4.2 Matriks Hubungan Ruang Secara Mikro Ruang Pengelola	143
Diagram 4.3 Matriks Hubungan Ruang Secara Mikro Wahana (<i>Retail</i>) <i>Children's Job Experience Theme Park Palembang</i>	144
Diagram 4.4 Matriks Hubungan Ruang Secara Mikro Fasilitas <i>Parent's Lounge</i>	145
Diagram 4.5 Matriks Hubungan Ruang Secara Mikro Fasilitas Gedung Teater.....	145
Diagram 4.6 Matriks Hubungan Ruang Secara Mikro Restoran	146