

DAFTAR PUSTAKA

- Ari., dan Wibowo., 2011, “*Pengujian Kerelevanan Sistem Temu Kembali Informasi*”, Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Negeri Batam, Batam.
- Atzeni, P., Basili, R., Hansen, D.H., Missier, P., Paggio, P., Pazienza, M.T., Zanzotto, F.M., 2004, *Ontology-based Question Answering In A Federation of University Site: The MOSES Case Study*, Meziane, F., dan Metais, E., *Natural Language Processing and Information System*. LNCS 3136. Springer-Berlin.
- Bendi, R.K.J., 2010 , “*Sistem Question Answering berbasis ontologi sebagai aplikasi web semantik*”, Seminar dan call for paper Munas Aptikom Politeknik Telkom, Bandung.
- Bird, S., Loper, E. dan Klein, E., 2009, “*Natural Language Processing with Python*” , O’Reilly Media, California.
- Castro, Elizabeth., 2007, *HTML, XHTML, & CSS : Visual Quickstart Guide*.6th Edition. Peachpit Press . United States of America.
- Coupey, Eloise., 2001, *Marketing and the internet: Conceptual Foundatio*. Prentice-Hall, Upper Saddle River. New Jersey.
- Djaelangkara, R.T., Sengkey ,R., dan Lantang, O. A., 2015, “*Perancangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web Studi Kasus Sekolah Menengah Atas Kristen 1 Tomohon*”, e-jurnal Teknik Elektro dan Komputer, ISSN: 2301-8402, diakses di <http://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/elekdankom/article/view/8324> tanggal: 20/4/2016.
- Gunawan dan Lovina, G., 2006, “*Question Answering System dan penerapannya pada alkitab*” , *Jurnal Informatika*, No. 1, Vol. 7, hal 1-9.
- Handojo, A., lie, E., dan Intan , R., 2012, “*Aplikasi Question Answering System Dengan Metode Rule-Based Question Answering System Pada Alkitab*”, *Jurnal Informatika*, No. 1, Vol. 11, hal 42-48.
- Jovita., Linda., Andre, H., dan Derwin, S., 2015, “*Using Vector Space Model in Question Answering System*”, *International Conference on Computer Science and Computational Intelligence*.

- Kridalaksana, H., 2007, *Kelas Kata Dalam Bahasa Indonesia*. Ed,2, Gramedia. Jakarta.
- Kusumadewi, S., 2003, *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*, Edisi Pertama, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Liddy, E.D., 2001, *Natural Language Processing*, In Encyclopedia of Library and Information Science, 2nd Edition, Marcel Decker Inc, NY, USA.
- Liu, B., 2011, *Data Mining*, 2nd Edition, Springer, Berlin.
- Maisyaroh, Ramdhani, A., 2017, “*Analisis Tingkat Kepuasan Animasi Interaktif Game Arcade Guntei: Operasi Militer Angkatan Udara Indonesia*”, SWABUMI, Vol. 5, hal 41-48.
- McLeod, R., dan G. P. Schell., 2004. “*Management Information System*” 9th edition. Prentice Hall.
- Munawar, 2005, *Pemodelan visual dengan UML*, Edisi pertama, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Prasetyo, D. D., 2004. *Aplikasi Database Client/Server Menggunakan Delphi dan MySQL*. PT.Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Pressman, R.S., 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*, Edisi 7, Andi, Yogyakarta.
- purwarianti, A., supriana, I., dan Suwarningsih, W., 2014, “*Model dan Metoda Arsitektur pada Sistem Tanya Jawab Medis*” , *Inkom*, No. 2, Vol. 8, hal 69-82.
- Pustejovsky, J., dan Stubbs A., 2012, *Natural Language Annotation for Machine Learning*. Beijing: O'Reilly.
- Setiawan, R.A., dan Bendi, R.K.J., 2014 , “*Chitcatcinema: Aplikasi Question Answering System Untuk Domain Film Bioskop*” *Jurnal Hoaq -Teknologi Informasi*, No.1, Vol. 3, hal 211-218.
- Sugiarti, Y., 2013, *Analisis dan Perancangan UML (Unified Modeling Language) Generated VB.6 : Disertai Contoh Studi Kasus Dan Interface Web*, Edisi Pertama, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Sutojo, T., Mulyanto, E., Suhartono, V., 2011, *Kecerdasan Buatan*, Andi, Yogyakarta.

Syauqi, A., dan Nurwahdah, A., 2015, “*Sistem Tanya Jawab dengan Web Sematik*”, *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi*, Yogyakarta, 6 juni 2015.

Zulkarnaen, A.H., dan Achyarudin, Y., 2013, “*Sistem Informasi Akademik Berbasis Android Pada Stmik Global Informatika Multi Data Palembang*”, diakses di <http://eprints.mdp.ac.id/931/> tanggal: 15 Januari 2016.