

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL LUAR	i
HALAMAN JUDUL DALAM	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN REKOMENDASI SIDANG	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Nama dan Sejarah Perusahaan	1
1.2 Visi dan Misi	2
1.2.1 Visi	2
1.2.2 Misi	2
1.3 Struktur Organisasi	2
1.3.1 Tugas dan Wewenang	3
1.4 Strategi Organisasi	4
1.5 Lingkungan Organisasi	5
BAB II KEGIATAN KERJA PRAKTEK	6
2.1 Unit Kegiatan Kerja Praktek	6
2.2 Prosedur Pada Unit Kerja	6
2.3 Kegiatan Kerja Yang Dilakukan	7
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	8
3.1 Metodologi Pengembangan Sistem	8
3.2 Perencanaan Sistem dengan Menggunakan RAD	10
3.2.1 <i>Requirements Planning</i> (Perencanaan Syarat-Syarat)	10
3.2.2 <i>RAD Design Workshop</i>	55

3.2.3 <i>Implementation</i> (Implementasi)	80
a. Halaman Masukan	80
b. Halaman Keluaran	88
A. Pengujian Sistem	91
a. Pengujian <i>Blackbox</i>	91
b. Pengujian <i>Whitebox</i>	97
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	103
4.1 Kesimpulan	103
4.2 Saran	103
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Struktur Organisasi CV. Athala Lautan Mulia	2
Gambar 3.1 <i>Rapid Application Development (RAD)</i> Model	8
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Usulan	18
Gambar 3.3 Arsitektur Sistem yang Diusulkan	20
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	22
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Login</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	24
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Menambah User</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	25
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Edit User</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	26
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Hapus User</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	27
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Tambah data Barang</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	28
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Edit Data Barang</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	29
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Hapus Data Barang</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	30
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Tambah Data Pelanggan</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	31
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Edit Data Pelanggan</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	32
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram Hapus Data Pelanggan</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	33
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Tambah Data Jenis Barang</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	34

Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Jenis Barang Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	35
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Jenis Barang Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	36
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	37
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Cari Laporan Per Tanggal Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	38
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Per Tanggal Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia.....	39
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Cari Laporan Per Bulan Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	40
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Per Bulan Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	41
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Cari Laporan Per Tahun Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	42
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Per Tahun Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	43
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram Logout</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala LautanMulia	44
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram Login</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	46
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram Menu Utama</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	47
Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram User</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	48
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram Barang</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia.....	49

Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> Pelanggan Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	50
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Jenis Barang Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	51
Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	52
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	53
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> Logout Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	54
Gambar 3.35 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Penjualan CV.Athala Lautan Mulia ...	57
Gambar 3.36 ERD Admin Aplikasi Sistem Penjualan CV.Athala Lautan Mulia	62
Gambar 3.37 <i>Flowchart Login</i>	64
Gambar 3.38 <i>Flowchart</i> Menu Utama	65
Gambar 3.39 <i>Flowchart User</i>	65
Gambar 3.40 <i>Flowchart</i> Jenis Barang	66
Gambar 3.41 <i>Flowchart</i> Barang	67
Gambar 3.42 <i>Flowchart</i> Pelanggan	67
Gambar 3.43 <i>Flowchart</i> Transaksi	68
Gambar 3.44 <i>Flowchart</i> Laporan	69
Gambar 3.45 Perancangan Antarmuka Proses <i>Login</i>	70
Gambar 3.46 Perancangan Antarmuka Menu Utama	70
Gambar 3.47 Perancangan Antarmuka Menu <i>User</i>	71
Gambar 3.48 Perancangan Antarmuka Tambah Data <i>User</i>	71
Gambar 3.49 Perancangan Antarmuka Edit <i>User</i>	71
Gambar 3.50 Perancangan Antarmuka Hapus Data <i>User</i>	72
Gambar 3.51 Perancangan Antarmuka Menu Jenis Barang	72

Gambar 3.52 Perancangan Antarmuka Tambah Data Jenis Barang	73
Gambar 3.53 Perancangan Antarmuka Edit Data Jenis Barang	73
Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka Hapus Data Jenis Barang	73
Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Menu Barang	74
Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka Tambah Data Barang	74
Gambar 3.57 Perancangan Antarmuka Edit Data Barang	75
Gambar 3.58 Perancangan Antarmuka Hapus Data Barang	75
Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka Menu Pelanggan	75
Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Tambah Data Pelanggan	76
Gambar 3.61 Perancangan Antarmuka Edit Data Pelanggan	76
Gambar 3.62 Perancangan Antarmuka Hapus Data Pelanggan	76
Gambar 3.63 Perancangan Antarmuka Menu Transaksi	77
Gambar 3.64 Perancangan Menu Laporan Per Tanggal	78
Gambar 3.65 Perancangan Menu Laporan Per Bulan	78
Gambar 3.66 Perancangan Menu Laporan Per Tahun	78
Gambar 3.67 Perancangan Cetak Data Laporan Per Tanggal	79
Gambar 3.68 Perancangan Cetak Data Laporan Per Bulan	79
Gambar 3.69 Perancangan Cetak Data Laporan Per Tahun	79
Gambar 3.70 Perancangan <i>Logout</i>	80
Gambar 3.71 Implementasi Halaman <i>Login</i>	81
Gambar 3.72 Implementasi Menu Utama	81
Gambar 3.73 Implementasi Menu User	82
Gambar 3.74 Implementasi Tambah Data User	82
Gambar 3.75 Implementasi Edit Data User	82
Gambar 3.76 Implementasi Hapus Data User	83
Gambar 3.77 Implementasi Menu Jenis Barang	83
Gambar 3.78 Implementasi Tambah Data Jenis Barang	84
Gambar 3.79 Implementasi Edit Data Jenis Barang	84
Gambar 3.80 Implementasi Hapus Data Jenis Barang	84

Gambar 3.81 Implementasi Menu Barang	85
Gambar 3.82 Implementasi Tambah Data Barang	85
Gambar 3.83 Implementasi Edit Data Barang	85
Gambar 3.84 Implementasi Hapus Data Barang	86
Gambar 3.85 Implementasi Menu Pelanggan	86
Gambar 3.86 Implementasi Tambah Data Pelanggan	87
Gambar 3.87 Implementasi Edit Data Pelanggan	87
Gambar 3.88 Implementasi Hapus Data Pelanggan	87
Gambar 3.89 Implementasi Menu Transaksi	88
Gambar 3.90 Implementasi Menu Laporan Per Tanggal	89
Gambar 3.91 Implementasi Menu Laporan Per Bulan	89
Gambar 3.92 Implementasi Menu Laporan Per Tahun	89
Gambar 3.93 Implementasi Cetak Laporan Per Tanggal	90
Gambar 3.94 Implementasi Cetak Laporan Per Bulan	90
Gambar 3.95 Implementasi Cetak Laporan Per Tahun	90
Gambar 3.96 Diagram Alir <i>Cyclomatic Complexity</i>	98
Gambar 3.97 Grafik Alir (<i>Flow Graph</i>)	98
Gambar 3.98 Source Code Proses Transaksi	100
Gambar 3.99 Grafik Alir (<i>Flowgraph</i>) Proses Transaksi	101

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kegiatan Kerja Praktek di CV.Athala Lautan Mulia	7
Tabel 3.1 Analisis Sebab Akibat	14
Tabel 3.2 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i>	21
Tabel 3.3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	23
Tabel 3.4 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	45
Tabel 3.5 Simbol simbol <i>Class Diagram</i>	56
Tabel 3.6 Simbol-simbol <i>Multiplicity Class Diagram</i>	56
Tabel 3.7 Spesifikasi Tabel Petugas	58
Tabel 3.8 Spesifikasi Tabel Transaksi	59
Tabel 3.9 Spesifikasi Tabel Detail Transaksi	59
Tabel 3.10 Spesifikasi Tabel Jenis Barang	60
Tabel 3.11 Spesifikasi Tabel Barang	60
Tabel 3.12 Spesifikasi Tabel Pelanggan	60
Tabel 3.13 Simbol-Simbol ERD	61
Tabel 3.14 Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	62
Tabel 3.15 Hasil Uji Halaman <i>Login</i>	91
Tabel 3.16 Hasil Uji Menu Utama	91
Tabel 3.17 Hasil Uji Menu <i>User</i>	93
Tabel 3.18 Hasil Uji Menu Jenis Barang	93
Tabel 3.19 Hasil Uji Menu Barang	94
Tabel 3.20 Hasil Uji Menu Pelanggan	95
Tabel 3.21 Hasil Uji Menu Transaksi	95
Tabel 3.22 Hasil Uji Menu Laporan	96
Tabel 3.23 Hubungan <i>Cyclomatic Complexity</i> dengan Risiko	102
Tabel 3.24 <i>Path</i> Proses Transaksi yang dihasilkan	102